



ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ
МЭРИИ ГОРОДА ЯРОСЛАВЛЯ

П Р И К А З

13.08.2024

№ 01-15/738

О проведении открытой городской игры
для старшеклассников «Народные
забавы»

В целях стимулирования у молодёжи интереса к здоровому образу жизни, возрождения русских народных традиций и забав, приобщения молодёжи к духовно-нравственным традициям, в соответствии с муниципальной программой «Развитие образования в городе Ярославле» на 2023 – 2025 годы

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 18.09.2024 открытую городскую игру для старшеклассников «Народные забавы».

2. Поручить организацию и проведение открытой городской игры для старшеклассников «Народные забавы» муниципальному образовательному учреждению дополнительного образования Центру «Истоки».

3. Утвердить положение о проведении открытой городской игры для старшеклассников «Народные забавы» (приложение).

4. Директору муниципального образовательного учреждения дополнительного образования Центра «Истоки» (Боброва Л.Ю.):

4.1 Представить в департамент на согласование заместителю директора департамента (Ильина Е.А.) смету расходов на проведение открытой городской игры для старшеклассников «Народные забавы».

4.2 Произвести оплату расходов в соответствии со сметой за счёт средств, предусмотренных муниципальной программой «Развитие образования в городе Ярославле» на 2023 -2025 годы.

5. Контроль за исполнением приказа возложить на начальника отдела дополнительного образования и воспитательной работы Абрамову Е.Г.

Директор департамента

Е.А.Иванова

Приложение

УТВЕРЖДЕНО

приказом департамента образования мэрии
города Ярославля от 13.08.2024 № 01-05/738

Положение о проведении открытой городской игры для старшеклассников «Народные забавы»

Открытая городская игра для старшеклассников «Народные забавы» (далее – Игра) проводится с целью пропаганды здорового образа жизни.

1. Учредители и организаторы соревнований

Учредитель соревнований – департамент образования мэрии города Ярославля.

Организатор – муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования Центр «Истоки» (далее – Центр «Истоки»).

Цель и задачи игр

Цель:

- создание условий для формирования у обучающихся интереса к народным играм и пропаганда здорового образа жизни.

Задачи:

- пропаганда народных игр и традиций;

- укрепление здоровья обучающихся, развитие ловкости, быстроты, выносливости средствами народных игр;

- предоставление обучающимся возможности для самореализации и личностного роста;

- выявление обучающихся, обладающих организаторскими способностями и лидерскими качествами.

2. Место и время проведения

Игра состоится 18.09.2024 года на территории МУДО Спортивная школа «Медведь» по адресу: г. Ярославль, ул. Красноборская, д. ба. Начало игры в 11.00 часов. Регистрация команд в 10.30.

3. Требования к участникам игры

К участию в Игре приглашаются обучающиеся муниципальных образовательных учреждений г. Ярославля в возрасте от 14 до 16 лет включительно. Состав команды: 4 девочки и 4 мальчика. Всего состав сборной команды - 8 человек. В Игре участвует 10 команд. **Количество команд ограничено.** Командам, не подавшим предварительную заявку, участие в Игре не гарантируется. Предварительная регистрация заканчивается при набранном количестве участников.

К Игре допускаются команды только в полном составе. Все команды должны иметь спортивную форму с нагрудным номером школы.

4. Обеспечение безопасности участников

Обеспечение безопасности участников во время проведения Игры, присутствие медицинского персонала для оказания в случае необходимости медицинской помощи участникам Игры обеспечивает администрация Центра «Истоки».

Для сопровождения команд от образовательных учреждений приказом руководителя образовательного учреждения назначаются педагоги (сотрудники образовательного учреждения), ответственные за обеспечение безопасности жизни и здоровья обучающихся.

Сопровождающие несут персональную ответственность за обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни участников в период проведения Игры, отвечают за дисциплину и порядок в командах, обеспечивают своевременную и организованную явку участников на все этапы Игры.

5. Порядок и условия проведения игры

5.1 Предварительно от учреждения должна быть предоставлена заявка на участие в Игре (Приложение №1) на электронную почту konkurs.istoki@yandex.ru по 15.09.2024 года включительно. Заявка должна быть заверена подписью и печатью директора школы. К заявке прилагается согласие родителя (законного представителя) на обработку персональных данных несовершеннолетнего участника (Приложение №2).

Представитель команды (сопровождающий педагог) обязан предоставить оригинал заявки на участие в Игре с отметкой медицинского работника о допуске участников во время регистрации команды. Без оригинала заявки с допуском медицинского работника команды к участию в Игре не допускаются.

5.2 Игра «Народные забавы» проводится по этапам, количество этапов - 6. (Приложение №3)

- «Ярмарка забав»;
- «Гонец»;
- «Кольцеброс»;
- «Русская силушка»;
- «Вышибала»;
- «Три богатыря».

5.3 Судейская команда производит оценку этапов по 10-балльной шкале.

6. Штрафы

6.1 Команда может быть оштрафована и дисквалифицирована во время участия в этапах и между ними за:

- неуважительное отношение к команде соперника;
- неуважительное отношение к судейской команде, членам оргкомитета;
- небрежное отношение и порчу спортивного инвентаря и оборудования;
- неспортивное поведение;
- неоднократное нарушение правил проведения игры;
- курение.

6.2 Правом вынесения штрафа обладает любой член оргкомитета игры. О назначении штрафов команды информируются сразу по принятии решения о штрафе. Штрафной балл приравнивается к 0,5 очка. В случае если штраф был назначен во время игры, то штрафные очки вычитаются из количества очков, заработанных командой по итогам этапа. В случае если штраф был назначен в перерыве между этапами игры, то штрафные очки вычитаются из общего количества набранных по итогам игры очков.

7. Определение победителей

Победитель определяется по наибольшей сумме очков, набранных командами в каждом этапе. При равном количестве набранных очков у двух или более команд будет добавлен этап для определения победителя.

8. Награждение победителей

Команды, занявшие I, II и III места, награждаются дипломами департамента образования мэрии города Ярославля.

Все остальные команды получают свидетельства участника.

Церемонии награждения предшествует танцевальный флешмоб.

9. Контактная информация

Адрес: г. Ярославль, ул. Сахарова, д. 15

Телефон: 75-92-85 – Гусева Ирина Валериановна (методист)

75-30-73 – Раздвигалова Елена Евгеньевна (методист).

Заявка
на участие в открытой городской игре для старшеклассников
«Народные забавы»
(заполняется на бланке образовательного учреждения)

№ п/п	Ф.И.О. участника	Дата рождения	Медицинск ий допуск	Подпись медицинского работника

Медицинский работник образовательного учреждения: фамилия, имя, отчество (полностью).

Ответственный исполнитель заявки: фамилия, имя, отчество (полностью), должность, контактный телефон, электронный адрес.

Руководитель образовательного учреждения, подпись, расшифровка подписи.

печать

**Согласие
родителя (законного представителя) на обработку персональных данных
несовершеннолетнего участника**

Я, _____
(фамилия, имя, отчество родителя (законного представителя) полностью)

(адрес)

(паспорт серия, номер)

(когда и кем выдан)

даю свое согласие муниципальному образовательному учреждению дополнительного образования Центру «Истоки» (г. Ярославль, ул. Сахарова, д.15) на обработку персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка

(фамилия, имя, отчество полностью, дата рождения)

а именно: фамилия, имя, отчество, дата рождения, название образовательной организации, от которого мой ребенок участвует в открытой городской игре для старшеклассников «Народные забавы», фото и видео материалы с целью подведения итогов, информирования об итогах открытой городской игры для старшеклассников «Народные забавы».

Настоящее согласие предоставляется на осуществление следующих действий в отношении персональных данных моего ребенка: сбор, систематизация, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование (не включает возможность ограничения моего доступа к персональным данным ребенка), хранение, уничтожение.

Разрешаю оператору производить фото- и видеосъемку моего ребенка, безвозмездно использовать эти фото, видео и информационные материалы во внутренних и внешних коммуникациях, связанных с деятельностью Оператора. Фотографии и видеоматериалы могут быть скопированы, представлены и сделаны достоянием общественности или адаптированы для использования любыми СМИ и любым способом, в частности, в буклетах, видео, в Интернете и т.д. при условии, что произведенные фотографии и видео не нанесут вред достоинству и репутации моего ребенка.

Данное Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению. Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата: « ____ » _____ 20 ____ г.

Подпись: _____ (_____)

«Ярмарка забав» (юмористическая эстафета)

Состав команды: 6 человек (3 мальчика и 3 девочки).

«Гонец»

Состав команды: 4 мальчика

Условия проведения: участвуют 2 команды.

Ход игры: перед началом игры обе команды выстраиваются в одну линию. Между командами встает судья с мячом. Игроки каждой команды рассчитываются по порядку от судьи. Порядок расстановки после начала игры изменять нельзя (в противном случае очко присуждается противоположной команде). Судья бросает мяч и называет порядковый номер участника. Участники обеих команд, имеющие соответствующий порядковый номер, бегут за мячом. Одно очко присуждается игроку, который первым возьмет мяч. В поле находится второй судья, который и определяет победителя. Игра идет до 4 очков (судья бросает мяч 4 раза).

ЗАПРЕЩАЕТСЯ продолжать борьбу за мяч после того, как один из игроков берет его в руки.

«Кольцеброс»

Состав команды: 5 человек (смешанная)

Условия проведения: одновременно участвуют 2 команды из 5 человек каждая. Если участник заступает за линию броска, то набранные им очки не засчитываются. Баллы суммируются и определяется команда-победитель.

«Русская силушка» (перетягивание каната)

Состав команды: 4 человека (мальчики)

Условия проведения: одновременно участвует 2 команды. Запрещается использовать шипованную обувь любого вида.

Правила вида: Канат разделён меткой на две равные части. От метки с двух сторон выстраиваются команды-соперницы. В начале каждой схватки первый из участников каждой команды захватывает канат как можно ближе к наружной отметке (тесемке). Каждый из участников должен держать канат голыми руками обычным захватом, т.е. обращенными кверху ладонями обеих рук, а канат должен проходить между корпусом участника и верхней частью его руки. Любой другой захват, препятствующий свободному движению каната, считается "замком" и является нарушением правил.

Побеждает команда, которая перетянет команду-соперницу, тем самым сместив метку на канате за черту на своей стороне. Все команды соревнуются до команды-победителя.

Запрещается касаться земли любой частью тела, кроме ноги; сидеть на земле и одновременно отталкиваться ногами. Если участник во время перетягивания каната падает, его команда проигрывает (не считается нарушением, если человек коснулся земли лишь коленом и сразу встал).

«Вышибала»

Состав команды: 6 человек (смешанная)

Правила игры: Выбираются двое вышибал (из команды соперников), остальные игроки собираются в центре между двух линий. Вышибалы встают за отмеченные линии и кидают мяч в сторону друг друга, стараясь при этом попасть в игроков. Мяч, пролетающий мимо игроков, ловит второй вышибала, а игроки разворачиваются и спешно отбегают назад. Наступает очередь второго вышибалы бросать мяч.

Задача вышибал - попасть в игроков мячом. Задача игроков - увернуться.

Тайм – 1 минута.

Команда получает очки за каждого выбитого противника.

После окончания тайма команды меняются ролями.

«Три богатыря» (силовая эстафета)

Состав команды: 3 человека (мальчики)

Правила этапа: команда должна будет по очереди выполнить задания силового характера, сохраняя при этом правильность выполнения и порядок упражнений.

Тайм – 30 секунд.

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу проведения игры.